# PAYS D'ART ET D'HISTOIRE LOIRE TOURAINE

# JEU DES 7 FAMILLES

Règles du jeu

## Composition du jeu

Le jeu se compose de 7 familles qui comportent chacune 6 cartes, soit un total de 42 cartes.

## Préparation du jeu

Mélanger toutes les cartes, puis, distribuer 7 cartes par participants.
Le reste des cartes forme la pioche, posée face cachée au centre du groupe de joueurs.

## Déroulement de la partie

La partie commence lorsque le premier joueur (le plus jeune) demande au participant de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite.

Si la personne interrogée possède la carte : il donne sa carte au joueur qui la lui réclame. Le joueur qui a réclamé la carte peut à nouveau demander une carte à n'importe quel joueur.

Si la personne interrogée n'a pas la carte : le joueur qui la lui réclame doit piocher.- si le joueur pioche la carte qu'il voulait, c'est une "Bonne pioche". Il peut alors demander à nouveau une carte à n'importe quel joueur.- si le joueur ne pioche pas la carte qu'il voulait, il range la carte piochée dans son jeu et c'est au joueur situé à sa gauche de jouer.

Quand un joueur a une famille complète, il la pose devant lui et c'est à son tour de jouer.

Attention ! Une joueur ne peut demander une carte d'une famille que s'il possède déjà une carte de cette famille dans son jeu.

La partie s'arrête lorsque toute les familles ont été reconstituées. Le joueur ayant réuni le plus de familles a gagné.